

**UN ARQUITECTO DE SOFTWARE, SALARIO MÁXIMO: \$2,000.00**

**Principales funciones:**

- ✓ Definir, elaborar y someter a aprobación normas, lineamientos y estándares de arquitectura de software para el desarrollo y mantenimiento de las aplicaciones informáticas de la institución.
- ✓ Establecer y proponer metodologías para el desarrollo y mantenimiento de las aplicaciones informáticas de la institución, aplicando buenas prácticas de la industria.
- ✓ Apoyar la definición de vistas de arquitectura de las aplicaciones según lo requieran las dependencias y supervisar que se cumplan.
- ✓ Validar y supervisar que la definición de vistas de arquitectura de las aplicaciones que desarrollen terceros cumpla con los requisitos de negocio establecidos y tecnología utilizada.
- ✓ Investigar, documentar y realizar prueba de conceptos de patrones de diseño, frameworks y tecnologías para resolver funciones comunes de negocio para la institución.
- ✓ Participar en reuniones técnicas del Comité de Desarrollo de Sistemas de la institución cuando sea requerido.

**Requisitos:**

**Educación formal:**

- Graduado de Licenciatura o Ingeniería en Sistemas (Indispensable)

**Educación no formal**

- Inglés intermedio (Indispensable)

**Conocimientos Indispensables:**

- Metodologías y mejores prácticas de ciclo de desarrollo de aplicaciones
- Programación avanzada en JAVA J2EE
- Dominio de diagramación utilizando UML
- Elaboración de Normas y estándares para el Ciclo de desarrollo de Aplicaciones
- Conocimientos en Spring, Hibernate, JSF o Primefaces, webservices y jasper reports.

**Conocimientos Deseables:**

- Patrones de diseño para aplicaciones en n-capas
- Diagramación utilizando notación BPMN
- Conocimiento de buenas prácticas de la industria COBIT, ITIL, CMMI, ISO

**Experiencia laboral previa:**

De 4 a 6 años de experiencia en el análisis y diseño de sistemas, programación avanzada en JAVA J2EE, documentación de diseño de sistemas utilizando UML, utilización de metodologías de ciclo de desarrollo de aplicaciones (CMMI, ISO, SCRUM, RUP, etc.).

**Otros requisitos:**

- Capacidad y disposición para trabajar bajo metas y objetivos sin restricciones de horario, capacidad de análisis y síntesis, capacidad de planeación y organización, creatividad, iniciativa, facilidad de expresión verbal y escrita, habilidad matemática y numérica, capacidad para trabajar en equipo y capacidad para la toma de decisiones.

**Interesados en Aplicar**

**Favor Presentar:**

- Currículum Vitae con Fotografía reciente

**Indispensable:**

- Anexar comprobantes del requisito académico y conocimientos que el puesto establece
- Se considerarán únicamente los candidatos que cumplan con los requisitos que el puesto establece.

**Fecha de Recepción de currículos:**

- Del **24 al 28 de Septiembre de 2013**, a la dirección electrónica: [empleos@mh.gob.sv](mailto:empleos@mh.gob.sv)